

C A P I T U L O V

CICLO DE INSTRUCCION AVANZADO

40. CURSO DE SUPERVIVENCIA

1. INTRODUCCION.

El presente curso tiene por objeto llevar a los alumnos el conocimiento sobre los principales aspectos que deben tenerse en cuenta para sobrevivir en situaciones críticas.

Los aspectos que se tratarán en relación con el tema, son el resumen de un cúmulo de enseñanzas obtenidas a través de la experiencia de numerosas personas que sobrevivieron a un accidente aéreo, o que por diferentes motivos, se perdieron en la selva o en áreas desiertas y deshabitadas.

La importancia de la materia radica en la posibilidad de vernos abocados en situaciones críticas, en cumplimiento de misiones de búsqueda y rescate.

2. BUSQUEDA DE AGUA.

El filósofo griego Mileto evidentemente estaba pensando en función de supervivencia cuando declaró: "Lo primero de todas las cosas es el agua". Sin el agua las posibilidades de sobrevivir son nulas y para efectos, toda comida que se encuentre no significa nada, especialmente en los climas cálidos donde el cuerpo transpira constantemente, aun en climas fríos, el cuerpo requiere por lo menos dos litros de agua diarios.

Sin embargo, recuerde que las aguas impuras constituyen un verdadero peligro para la salud y que perdida esta, las posibilidades de salvación son escasas. Las aguas impuras generalmente producen enfermedades a corto plazo tales como disentería, cólera, tifoidea, fiebres, etc.

Por lo tanto deberá dudarse de la pureza de las aguas y tomar las medidas tendientes a purificarla por medio de la cocción. Cuando

usted no logre encontrar agua en la superficie de la tierra, porque los lechos se encuentran secos, excave a través de ellos en busca de agua subterránea.

En terrenos rocosos busque manantiales y las filtraciones, examine las cavernas y hoyos formados en las mismas. Allí normalmente encontrará depósitos de agua lluvia.

Para recoger el agua lluvia extienda un pedazo de tela sobre palos o ramas, estírelo hacia abajo por el centro y coloque inmediatamente debajo un recipiente para recoger el agua.

Si no le ha sido posible conseguir agua en la tierra, busque plantas ricas en agua. Muchas plantas con hojas o tallos pulposos almacenan

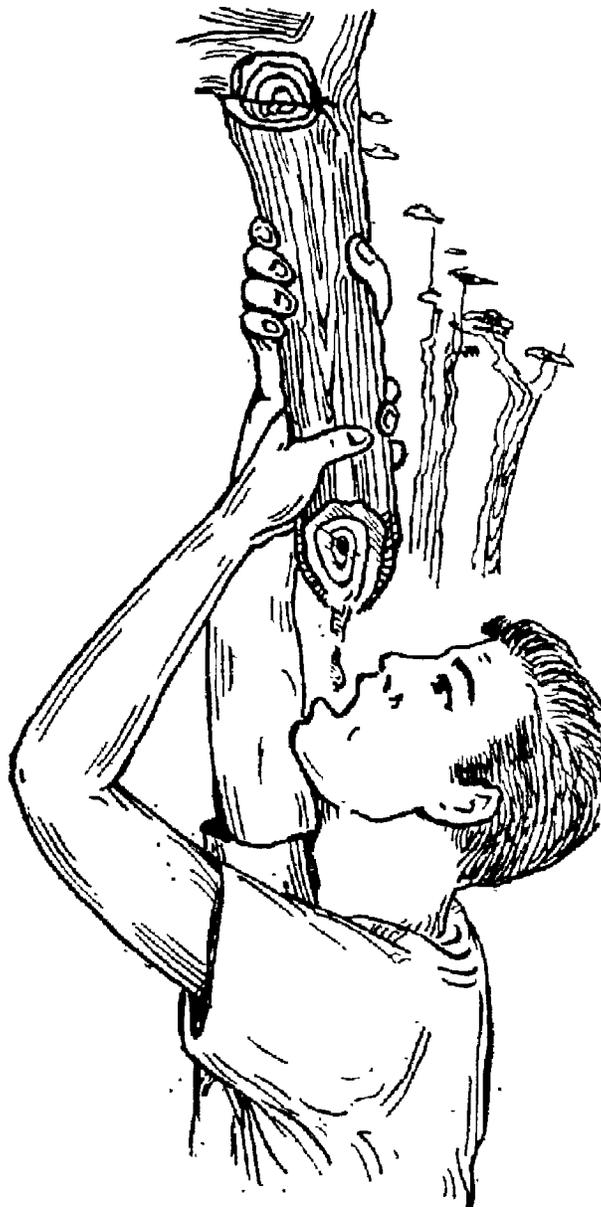


Figura N° 1 — Extrayendo agua de los bejucos.

agua potable. Como regla general sólo utilice plantas cuya savia sea clara y dulce, evite utilizar savias lechosas.

Los bejucos normalmente contienen gran cantidad de agua, para extraerla efectúe un corte tan alto como le sea posible y otro en la parte más cercana a la tierra. Ponga vertical el trozo de bejuco ya sea sobre su boca o sobre un recipiente, la savia empezará a salir inmediatamente. (Ver figura N° 1).

Las palmas, en la mayoría de los casos contienen un líquido azucarado, que se puede beber. Los tallos de bambú y la guadua por lo general tienen agua en los nudos huecos, haga un agujero en la base de cada nudo y recoja el líquido contenido. (Ver figura N° 2).



Figura N° 2 — Los nudos de bambú contienen agua.

Las plantas parecidas a la piña que con tanta frecuencia se encuentran en nuestras selvas, contienen gran cantidad de agua lluvia. Córtelas a flor de tierra e inviértalas sobre un recipiente, filtre el agua con un pedazo de tela para separar las impurezas.

3 BUSQUEDA DE COMIDA.

Usted no necesita razonar para reconocer el aspecto que sigue en importancia, la comida. Lo anterior cobra verdadera vigencia en aquellas situaciones de emergencia en que usted necesita cada onza de energía y de resistencia para poder sobrevivir. Se tiene conocimiento de hombres que han subsistido sin comer por más de un mes, pero al menos que usted se encuentre en circunstancias excepcionales, no hay necesidad de privarse de alimentos.

La naturaleza puede ser proveedora si sabe como utilizarla. Aplique las siguientes reglas si se siente aislado:

a) Haga un inventario de los alimentos y del agua disponible, calculando el tiempo que demora su aislamiento.

b) Divida los alimentos, dos tercios para la primera mitad de lo previsto y un tercio para la segunda mitad.

c) Evite las comidas y carnes secas, farináceas y demasiado sazonada si tiene menos de un litro de agua y prevé dificultades en su consecución. Recuerde, el comer lo pone sediento.

d) Mantenga el ritmo de trabajo a un mínimo, mientras menos se esfuerce, menos comida y agua consume.

e) Coma con regularidad si es posible, no coma a poquitos. Planee una buena comida de día y cocínela si puede hacerlo.

f) Siempre esté a la expectativa de caza de animales, con muy pocas excepciones, todo lo que camina, se arrastra, nada o crece de la tierra es comestible. Aprenda a vivir de la tierra.

4. ALIMENTOS VEGETALES.

Los expertos estiman que aproximadamente 300.000 plantas crecen en la superficie terrestre. De estas 120 000 variedades son comestibles. Es materialmente imposible conocer todas las variedades, por tal motivo, para determinar si una planta es comestible, desarrolle las siguientes pruebas:

a) No coma plantas cuya savia sea lechosa.

b) No coma plantas picantes, amargas o nauseabundas.

c) En caso de duda, hierva la planta durante 20 minutos. Coloque una porción pequeña en la boca y manténgala por cinco minutos. Si esta no pica, no es amarga ni tiene sabor nauseabundo, cómlala, espere

8 horas. Si no enferma o siente malestar, la planta puede ser incluida dentro de su inventario de alimentos.

d) Entre las plantas que contienen tubérculos comestibles se pueden citar las siguientes:

Papa silvestre, yuca o mandioca, chufa o avellanada, taro o bore, junco de agua y diferentes bulbos con características similares a la cebolla.

Entre las plantas cuyos tallos son comestibles, se pueden enumerar:

Bambú, caña brava, calabaza silvestre, papaya, helechos, etc., cuyas partes blandas pueden aprovecharse como alimentos, mediante la cocción correspondiente.

En relación con las diferentes frutas, se puede seguir un principio sencillo. Observe si las aves las utilizan como alimento, en caso positivo no dude en hacerlo también.

5. ALIMENTO ANIMAL.

Muchas personas consideran los saltamontes, las orugas sin pelo, las larvas y las ninfas de la carcoma, los cuerpos de las arañas y el comején como manjares exquisitos. Usted probablemente sin saberlo habrá comido algunos de estos en su comida diaria. Puede haber un tiempo en que usted no tiene otra alternativa y debe comer estos insectos. Si esto sucediera se dará cuenta que no son tan malos al paladar si los cocina hasta que estén bien secos o los come como parte de un guisado.

Los alimentos que proporcionan los animales tienen más valor nutritivo que los de las plantas, aunque son más difíciles de obtener. El conocer los animales comestibles, inclusive el lugar donde buscarlos y cómo atraparlos, aumenta su capacidad de salvación.

a) Alimentos provenientes de aguas dulces.

Los lagos, estanques, arroyos y ríos son abundantes depósitos de alimentos. Ellos mantienen mucha más vida animal en una área más pequeña que en la tierra y con frecuencia el alimento que albergan es más fácil de adquirir.

1) PECES.

De la vida animal que se encuentra alrededor o en aguas dulces, los peces son posiblemente los más difíciles de atrapar, por lo tanto no espere obtener muchos en el primer intento. Sin embargo, se podrán atrapar con un equipo primitivo si es paciente y sabe dónde, cuándo y cómo pescarlos.

a) Cuándo debe pescar. Es muy difícil determinar la hora más conveniente debido a que las diversas especies comen a diferentes horas, tanto de día como de noche. Como regla general, pesque antes del amanecer y después del anochecer, ya que es cuando comen los peces; antes de una tormenta y a medida que se avecina la misma, durante la noche, cuando hay luna llena o menguante. Cuando los peces menores, saltan fuera del agua, es señal inequívoca que los grandes buscan comida.

b) En dónde pescar. El lugar que debe seleccionarse para pescar depende del tipo de agua disponible y de la hora del día. En los arroyos de agua corriente rápida, durante las horas de mayor temperatura, pesque en pocetas profundas abajo de los chorros. En las primeras horas del día o en la tarde, tire su carnada hacia los chorros, cerca a los troncos sumergidos y matorrales sobresalientes.

En los lagos, durante las horas de calor, pesque en aguas profundas y durante la mañana y la tarde en aguas poco profundas y a la orilla del lago.

c) Carnadas. Por regla general, los peces gustan de la carnada, que se ha sacado de las aguas en donde ellos habitan, busque cerca a la ribera cangrejos, huevos de peces y pececillos y en la orilla, gusanos, lombrices e insectos. Cuando haya pescado uno, inspecciónese el estómago para determinar de que se está alimentando y procure utilizar dicha carnada. Use sus intestinos y ojos como carnadas, si los otros no surten efecto. Si hace uso de gusanos y lombrices, cubra con ellos el anzuelo, cuando utilice pececillos vivos, los cuales constituyen la mejor carnada, pase el anzuelo por atrás de la aleta superior sin romper el espinazo. En esta forma, el animal sobrevive durante algún tiempo y queda con libertad de movimiento. Se pueden improvisar carnadas artificiales con pedazos de tela brillante, con plumas, pedazos de metal cortados en forma de sardina o con huesos blancos de ave. Trate por todos los medios de que su carnada artificial adquiera una apariencia natural. Si usted carece de anzuelos, improvise los de alfileres, ganchos, alambres, hueso o madera dura. (Ver figura N° 3).

Durante la noche, deje anzuelos puestos, cuidando de amarrar el extremo del sedal (piola, cabuya o bejuco) a una rama flexible para evitar que sea reventado por los esfuerzos del pez cuando es atrapado.

Otra forma de atrapar peces sin la necesidad de la presencia permanente del pescador, consiste en atar a un sedal, varios anzuelos con carnadas adecuadamente distribuidas. Amarre una piedra suficientemente pesada para que sirva de ancla a uno de los extremos del sedal y asegure el otro extremo a una rama. Lance la piedra al agua a una distancia conveniente para que todas las carnadas queden sumergidas. Revise con frecuencia las carnadas.

Otro sistema para atrapar peces, consiste en desviar pequeños arroyos en las partes poco profundas. (Ver figura N° 4). Los peces

que penetren al cercado, podrán ser capturados con un arpón o una nasa improvisada.

Si usted es tan afortunado de poseer un arma y suficiente munición trate de atrapar los peces disparando sobre ellos. Sin embargo, analice la situación para determinar si esta tendría un mejor empleo contra animales de pluma y pelo.

2 REPTILES.

a) Dentro de esta especie pueden considerarse las culebras, los camaleones, las babillas y las tortugas, todos ellos suministran excelentes alimentos cuando son bien cocinados.

b) Pájaros y mamíferos.

Cazar animales y pájaros no es una tarea fácil aun para los hombres más expertos acostumbrados a la vida de la selva; por lo tanto,

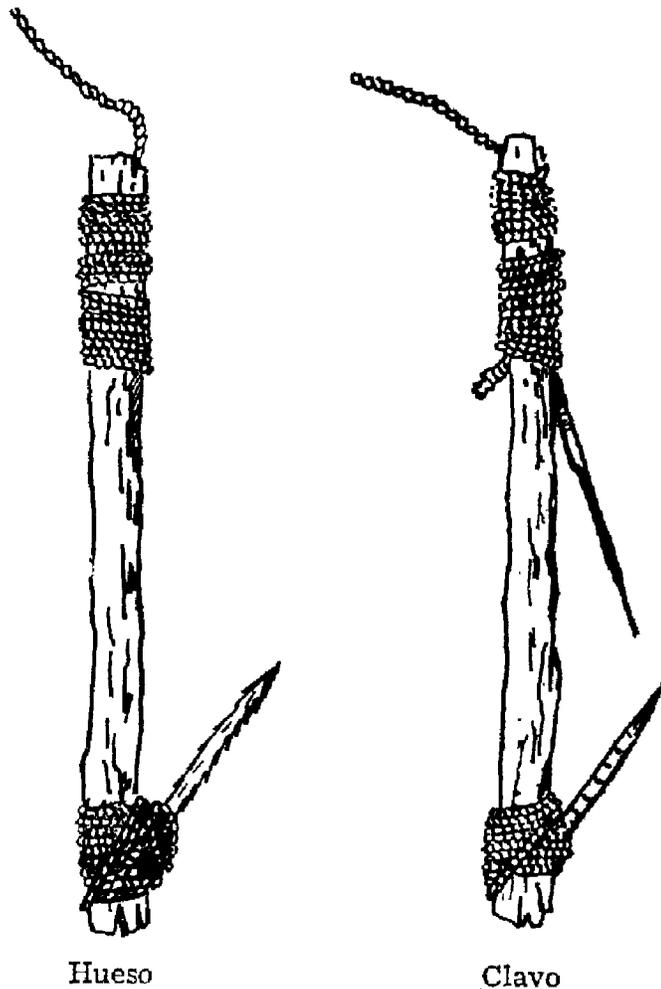


Figura N° 3 — Anzuelos y cuerda improvisados.

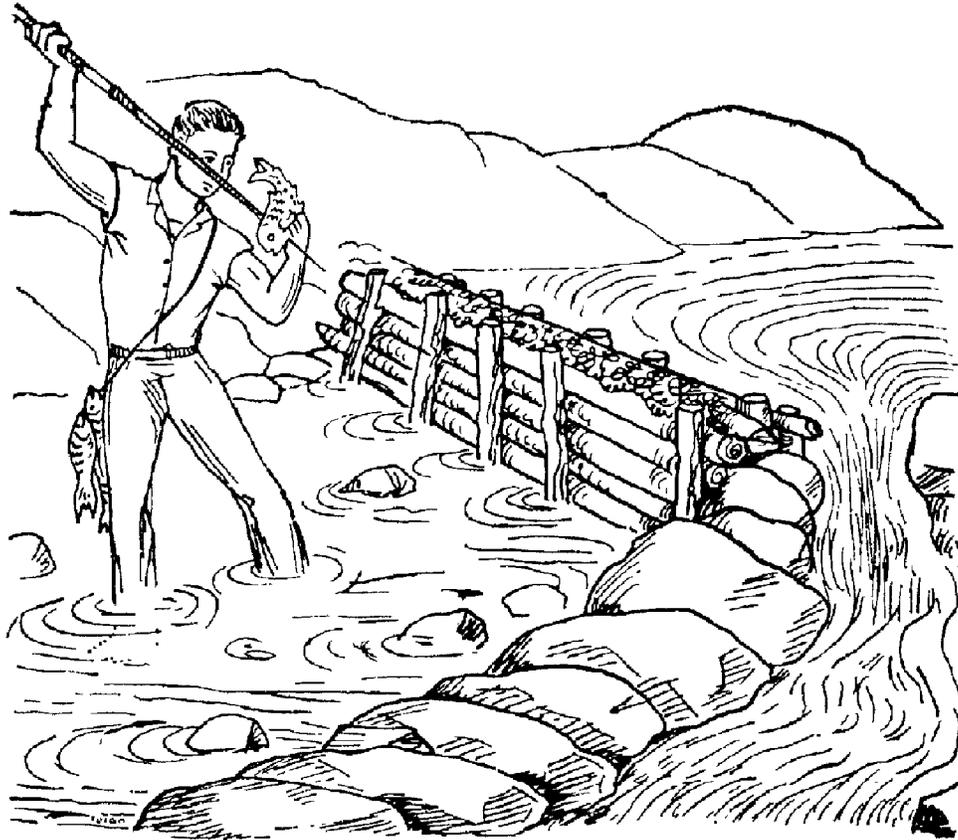


Figura N° 4 — Desviando las aguas de un arroyo.

como principiante, “cace al acecho”, busque las sendas de los animales, los árboles cargados de frutas (Pepeados) y los salados (manantiales salobres). Escóndase cerca de estos tratando de situarse a favor del viento a fin de que los animales no lo puedan olfatear y espere a que se pongan al alcance de su arma o caiga en la trampa.

Cace durante las primeras horas de la mañana en los comederos y al anochecer, en los dormideros. Recuerde: Cualquier movimiento o ruido impedirá el éxito de la cacería.

Si usted posee un arma y una linterna, localice un salado, construya un andamio alto, ubíquese en él, al llegar la noche y en completo silencio y quietud, espere el arribo de animales. Normalmente en el silencio de la noche, es fácil identificar el ruido producido por ellos sobre las hojarascas, cuando esté seguro de su presencia enfóquelo con la linterna y dispare sobre él. Este sistema es seguro para cazar dantas, venados, saños y armadillos.

En caso de no poseer arma alguna, le queda el subterfugio de las trampas.

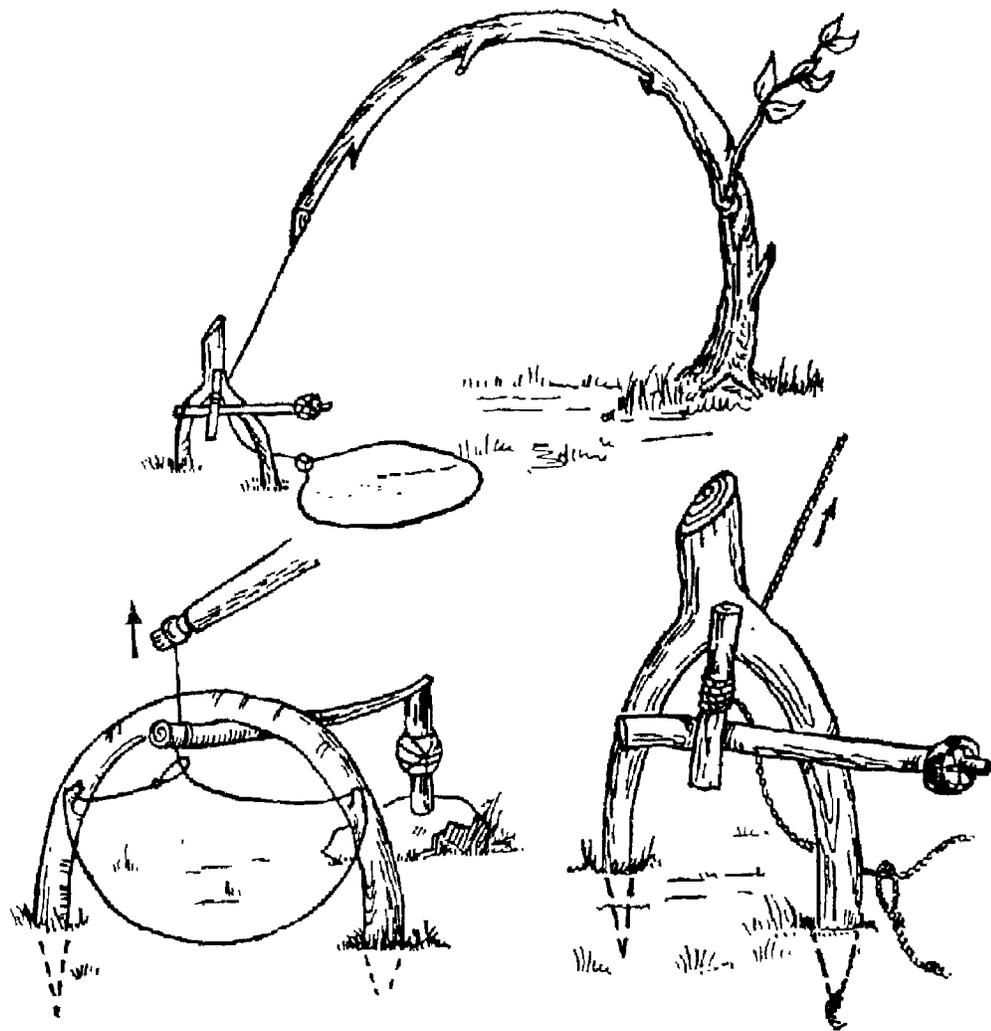


Figura N° 5A — Trampas colgantes.

Antes de intentar atrapar un animal, debe estudiarse sus costumbres, comederos y dormideros a fin de poder determinar el tipo y ubicación de la trampa.

Los animales que viven en madrigueras, como la lapa, el picure, el armadillo, bien pueden obligarse a salir, mediante una hoguera alimentada con hojas verdes para que produzca suficiente humo, el cual se hará penetrar en la cueva soplando con una hoja grande o la copa del sombrero. Esté atento a ubicar otras bocas de la cueva y a taparlas convenientemente.

La localización de estas bocas se facilita observando la salida de humo por las mismas. Aliste un garrote para golpear el animal en el momento de salir o monte una trampa en la boca de la cueva. Cuando usted encuentre un nido de pájaros con huevos, monte una trampa de lazada con una piola y espere escondido y en silencio la llegada del residente. Hale la piola y tendrá a su disposición una suculenta comida. Monte cualquier tipo de trampa de las que muestran

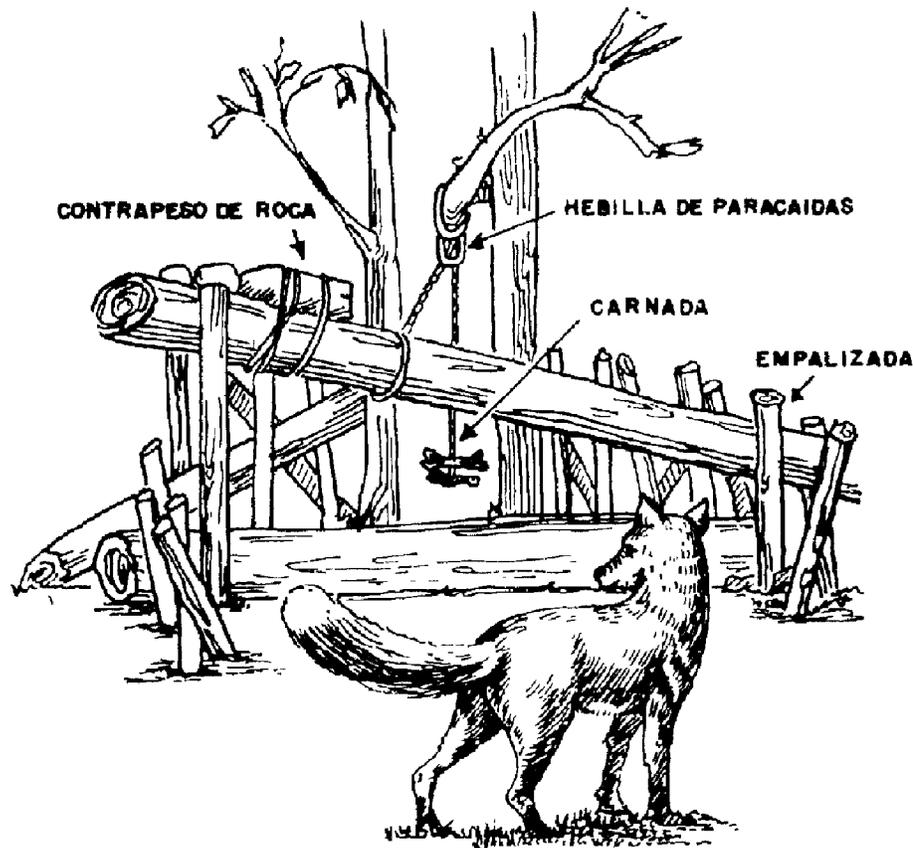


Figura N° 5B — Trampa aplastante hecha con tronco para atrapar animales grandes.

las figuras 5 A - 5 B en aquellas sendas trilladas y espere escondido el resultado. Deje montada la trampa durante la noche, lo más seguro es que cuente con buen desayuno.

6 CONFECCION DE HOGUERAS.

Usted necesita fuego para calentarse, mantenerse seco, para hacer señales, para cocinar o para hervir el agua. El tiempo de supervivencia aumenta o decrece de acuerdo con su habilidad para encender una hoguera cuándo y dónde lo necesite.

Usted debe ser capaz de hacer una hoguera bajo cualquier condición climática, si posee fósforos. Por esta razón, cuando piense viajar por áreas aisladas, no olvide llevar consigo fósforos, en lo posible en una caja a prueba de agua.

Es aconsejable aprender a resguardar la llama de un fósforo de un viento bastante fuerte por algún tiempo. Practique esto, puede salvarle la vida.

No haga una hoguera demasiado grande. Las hogueras pequeñas son más fáciles de controlar y requieren menos combustible. Haga una serie de hogueras pequeñas en forma de círculo en tiempo frío. Prepare cuidadosamente el lugar donde hará la hoguera a fin de evitar que el fuego se esparza. Si la hoguera ha de encenderse en terreno húmedo, haga una plataforma de troncos o piedras. Proteja el fuego contra el viento mediante un reflector. (Ver figura N° 6). A su vez, logrará concentrar el calor en la dirección deseada.

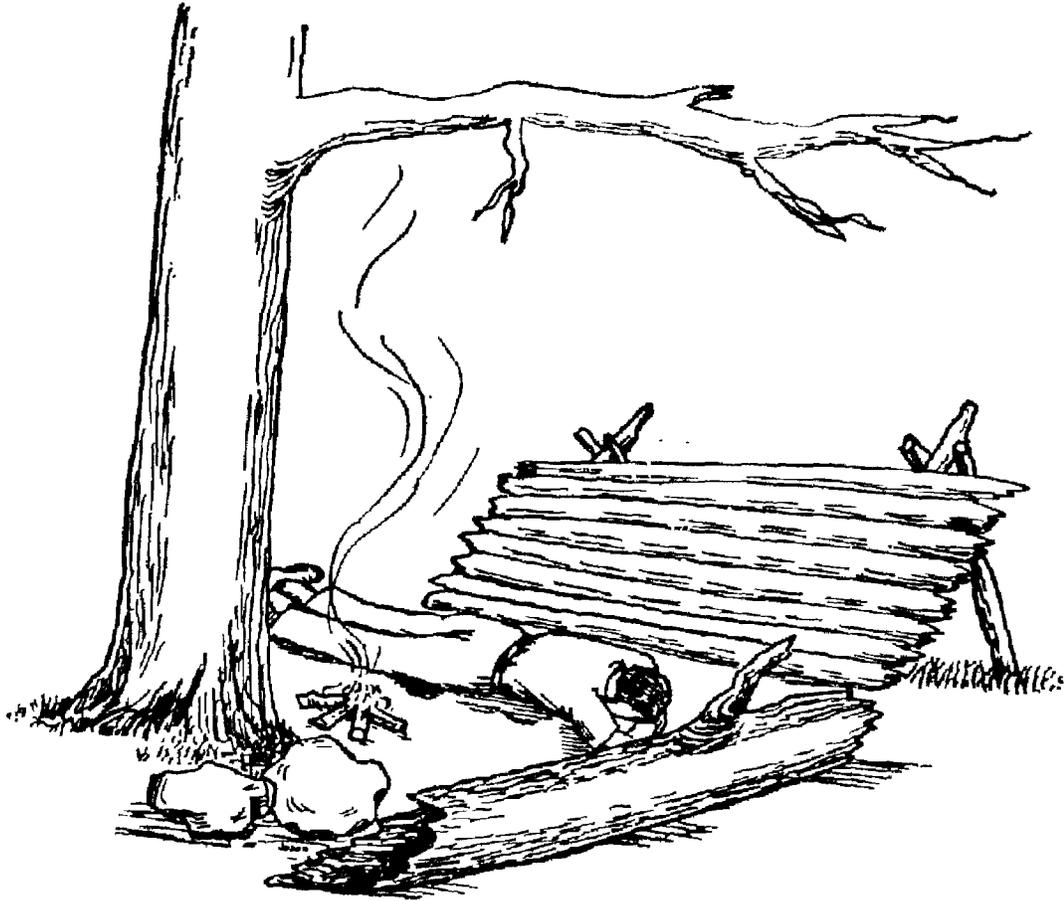


Figura N° 6 — Rompevientos o Reflector.

Utilice los troncos y arbustos secos como combustible. Si usted se encuentra cerca de un avión accidentado utilice la gasolina o el aceite como iniciador, en caso contrario, utilice hojarasca seca o chamicizas. Recuerde, coloque troncos gruesos para atajar el viento. (Ver figura N° 7).

Cuando su hoguera se encuentre totalmente encendida, coloque un tronco grueso y bien seco, sobre la hoguera. Esto mantendrá el fuego y usted podrá economizar fósforos.

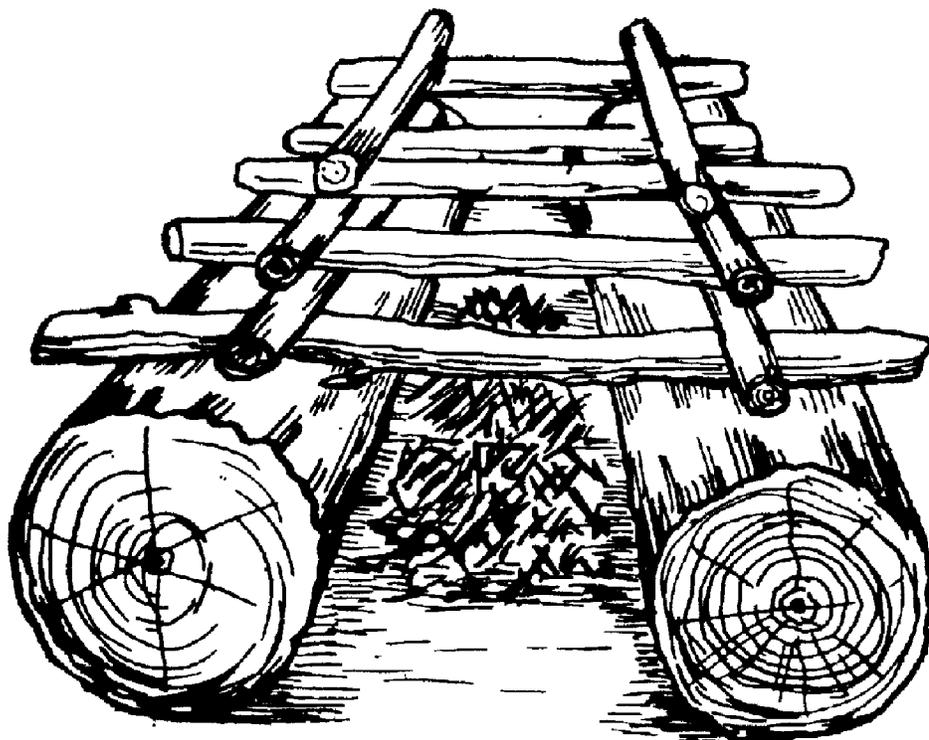


Figura N° 7 — Pila en forma de tienda india.

Para prender hogueras sin fósforos, antes de intentarlo, deberá prepararse adecuadamente el sitio cortando el viento y amontonando hojas secas desmenuzadas. Chamisas secas y delgadas deberán tenerse a la mano, así como material más pesado.

Los sistemas más recomendados para estos casos son:

a) Lente y sol.

Mediante el uso de un lente que puede ser la cámara fotográfica o de un par de gemelos o de una mira telescópica, para concentrar los rayos solares sobre el montón de hojarasca (Ver figura N° 8). Tan pronto se inicie el fuego, vaya aumentando la cantidad de combustible, teniendo en cuenta no ahogar la hoguera con madera demasiado gruesa o pesada.

b) Pedernal y acero.

Si estos materiales están disponibles, este es el mejor método para encender una hoguera, si usted no posee fósforos. Mantenga el pedernal o piedra, lo más cerca de la hojarasca y ráspelo con cuchillo o pedazo de metal duro, con un movimiento vertical de arriba hacia abajo tratando que las chispas caigan en el centro de la hojarasca. Cuando esta comience a humear abaníquela suavemente hasta que haga llama, gradualmente añada leña hasta consolidar la hoguera.

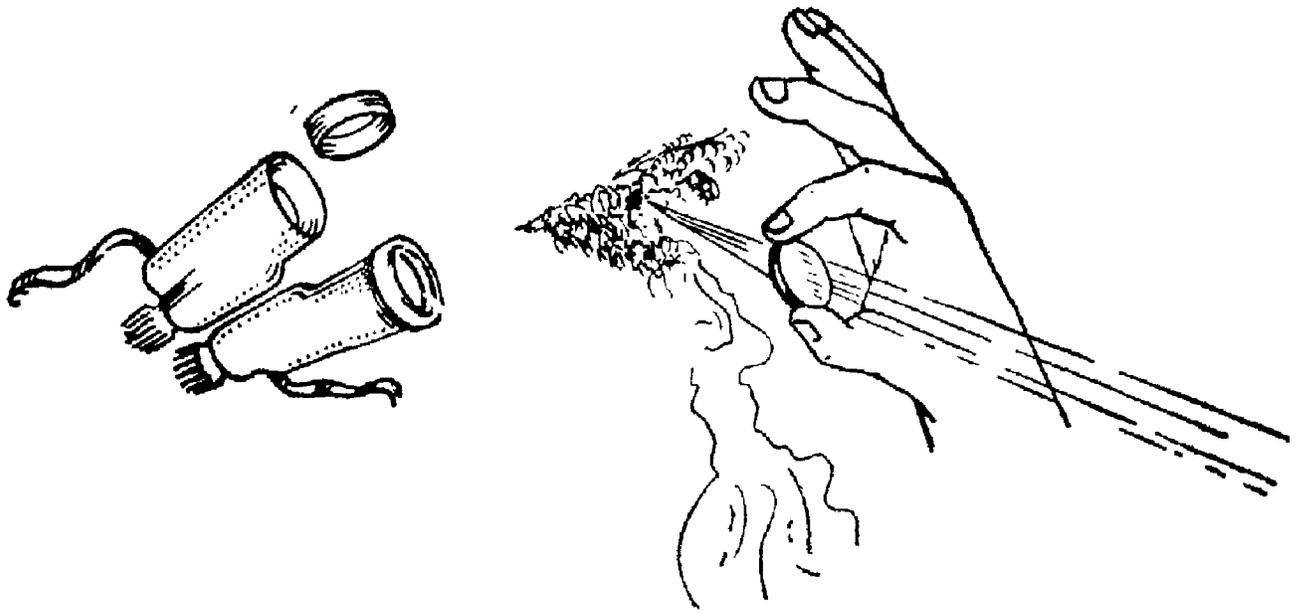


Figura N° 8 — Sol y Lente.



Figura N° 8A — Pedernal y Acero.

c) Pólvora y munición.

Saque la pólvora de varios cartuchos, ponga una buena cantidad de ella bajo y entre la hojarasca seca de la hoguera, forme un cordón de pólvora hasta encima de una piedra enterrada superficialmente. Con otra piedra raspe la pólvora creando el roce para que prenda. El cordón o surco de pólvora irá quemando hasta alcanzar la hojarasca. Pausadamente agregue más hojas secas y sopla suavemente para producir la llama.

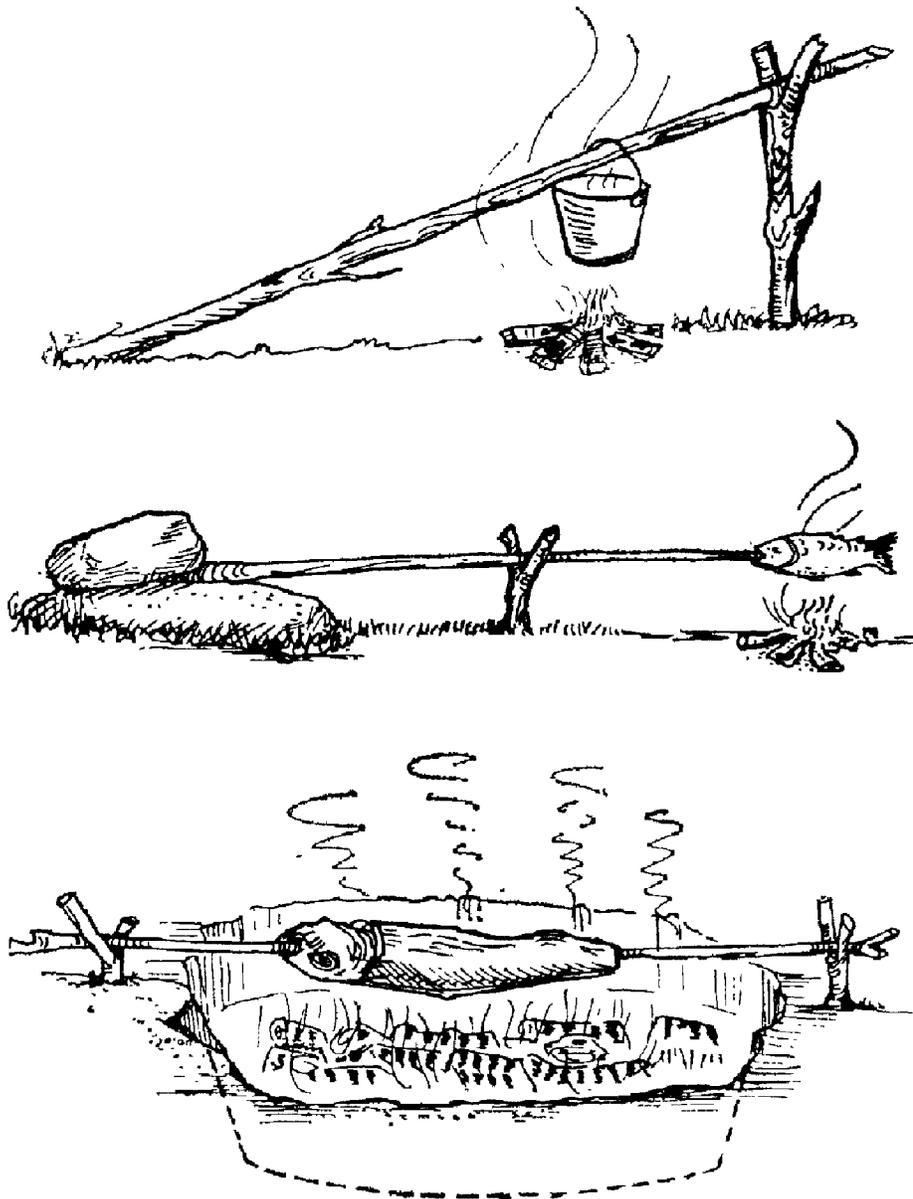


Figura N° 9 — Fuego de Foso.

7. HOGUERAS PARA COCCION.

Una hoguera pequeña constituye elemento básico para poder cocinar los alimentos, cuando no se dispone de los medios regulares.

Coloque la leña en cruz y permita que esta se quemé hasta que forme una cama de brasa. Directamente sobre la brasa podrá asar todo tipo de carne convenientemente preparada. También podrá utilizar cualquiera de los sistemas mostrados en la figura N° 9.

En aquellas ocasiones en que usted tenga que permanecer por varios días en un mismo lugar, podrá confeccionar una cocina más estable y cómoda como se muestra en la figura N° 10.

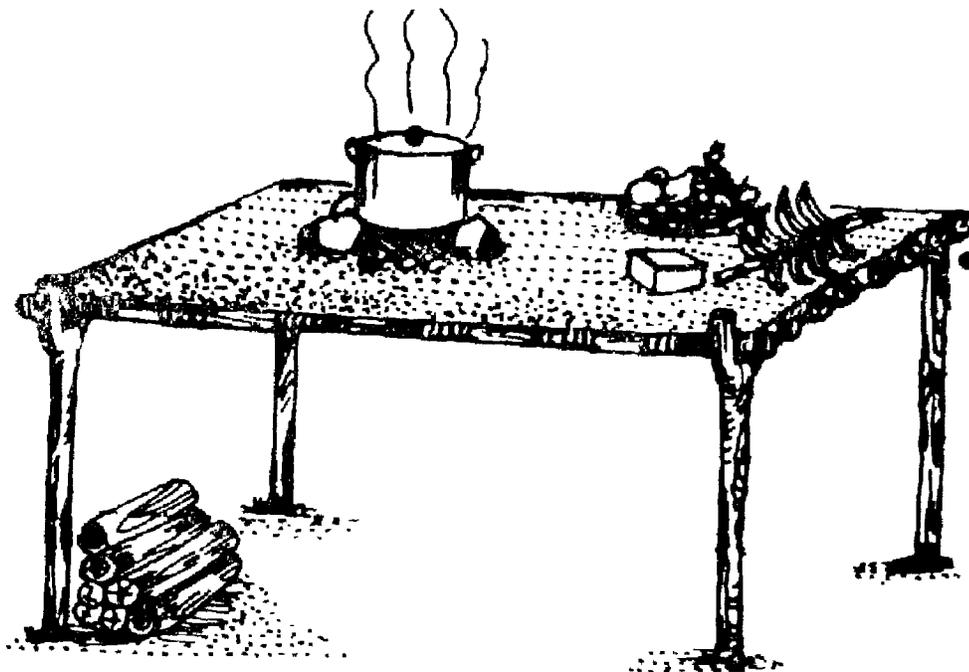


Figura N° 10 — Cocina para permanencia prolongada.

Cuando usted resuelva pernoctar en una playa, podrá confeccionar su alimento utilizando el procedimiento empleado por los pescadores del río Magdalena, a saber:

Abra un hueco en la arena seca, de unos cuarenta centímetros de profundidad por unos cuarenta de diámetro. Coloque una cama de piedra redonda de río, cubriendo esta y las partes del hueco con hoja de plátano, platanillo o vijao. Coloque dentro de las hojas, los alimentos sazonados y tápelos con más hojas, cubra totalmente el hueco, con arena y prenda una hoguera encima de los alimentos manteniéndola con fuego suficiente por espacio de tres horas. Retire los restos de la hoguera y extraiga los alimentos cocidos al vapor. Ver figura N° 11.

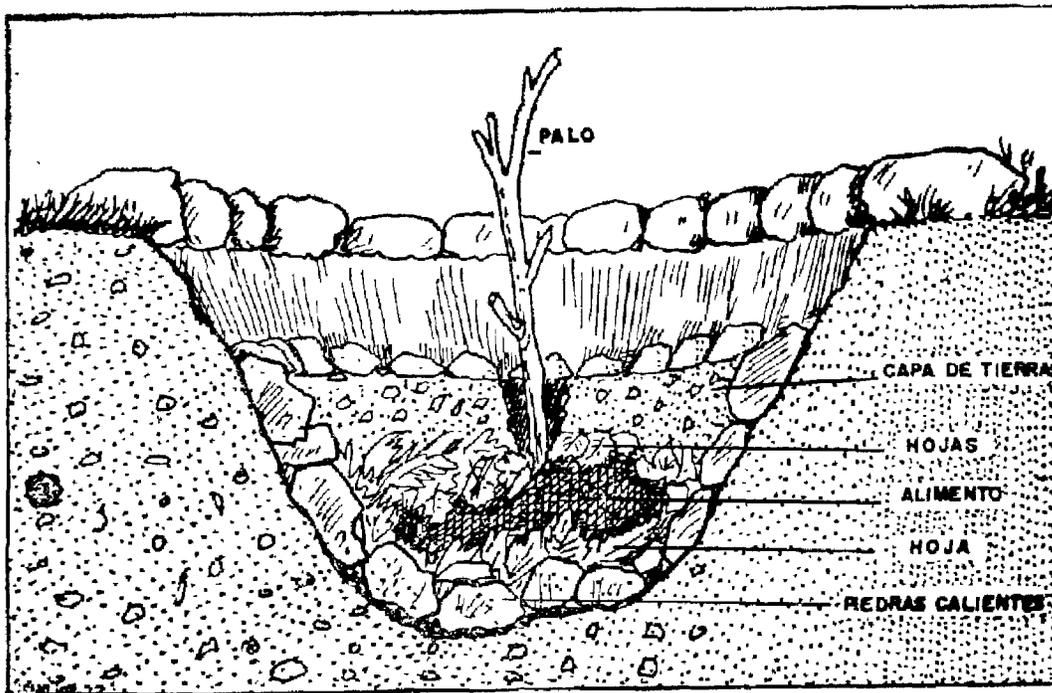


Figura N° 11 — Foso para cocer alimentos al vapor.

8. LIMPIEZA DE LOS ANIMALES.

a) Peces

Existen dos clases de peces, de piel y de escama. Abra el pez a lo largo del vientre y extráigale los intestinos. En caso de ser un pez de escama, con un cuchillo puede quitárselas, raspando en sentido contrario de las mismas. Si el pez es de piel, esta no requiere necesariamente ser removida del cuerpo. En cualquiera de los dos casos enjuague el pescado, sazónelo y estará listo para someterlo a cualquier procedimiento de cocción.

b) Aves

Retire las plumas tan pronto el animal haya muerto; en esta forma, es más fácil desplumarlo. En caso de ponerse duro el plumaje, hierba agua y sumérjalo en ella durante unos cinco minutos, luego proceda al desplume. Una vez desplumado, páselo por encima de la hoguera para quitarle la plumilla que le haya quedado. Con un cuchillo o navaja haga una cisura profunda y a través entre la pechuga y el cuello; quítele el cuello, la cabeza y las patas si así lo desea. Extraiga los intestinos por la cisura; enjuague y sazónelo antes de cocinarlo.

c) Animales de pelo

Cuélguese de un palo o travesaño, como se muestra en la figura N° 12. Córtele el pescuezo y permita que sangre, recogiendo esta en

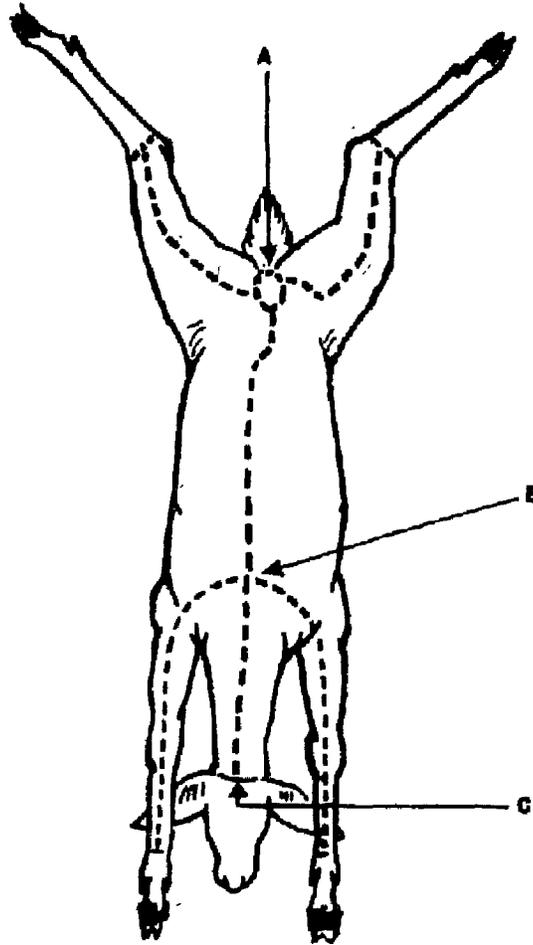


Figura N° 12 — Descuartizando a un animal muerto.

un recipiente. Hervida, constituye un excelente alimento por su riqueza en sal.

Haga una incisión en forma de círculo en las coyunturas de las rodillas y los codos y haga un corte en forma de "Y" en la parte interior de las patas y las manos y luego a lo largo del vientre. Retire la piel con ayuda del cuchillo. Haga una incisión profunda desde el ano hasta la garganta, retire las vísceras. El corazón y el hígado son utilizables.

Lave con agua hasta dejarlo limpio, despréselo de acuerdo al tamaño y a las necesidades, sazone y cocine. Recuerde, las entrañas pueden ser utilizadas como carnada.

9) COCCION DE ANIMALES.

La mayor parte de los alimentos al cocerse son más agradables al paladar y son más digeribles, se destruyen las bacterias y las toxinas que pueden contener.

a) Ebullición.

Es el mejor y más sencillo sistema de cocimiento de alimentos. Tiene la ventaja de conservar los jugos naturales en el caldo resultante, se requiere un recipiente de aluminio o barro cocido, en último caso se podrá utilizar un cubo de bambú o guadua.

b) Asado.

Es especial para las carnes tiernas. Ase las carnes manteniéndolas en un palo encima de las brasas o directamente encima de estas. Dele vueltas constantemente para evitar que se queme.

c) Al vapor.

Puede utilizarse dos recipientes de diferente tamaño para aplicar el baño de maría. En el recipiente grande se pone agua a hervir y en el pequeño se pone el alimento. Cuando el agua está hirviendo, se introduce el pequeño que contiene el alimento y se deja al fuego hasta que cocine al vapor.

Otro sistema, es el del hoyo en la arena, al cual ya tuvimos oportunidad de referirnos.

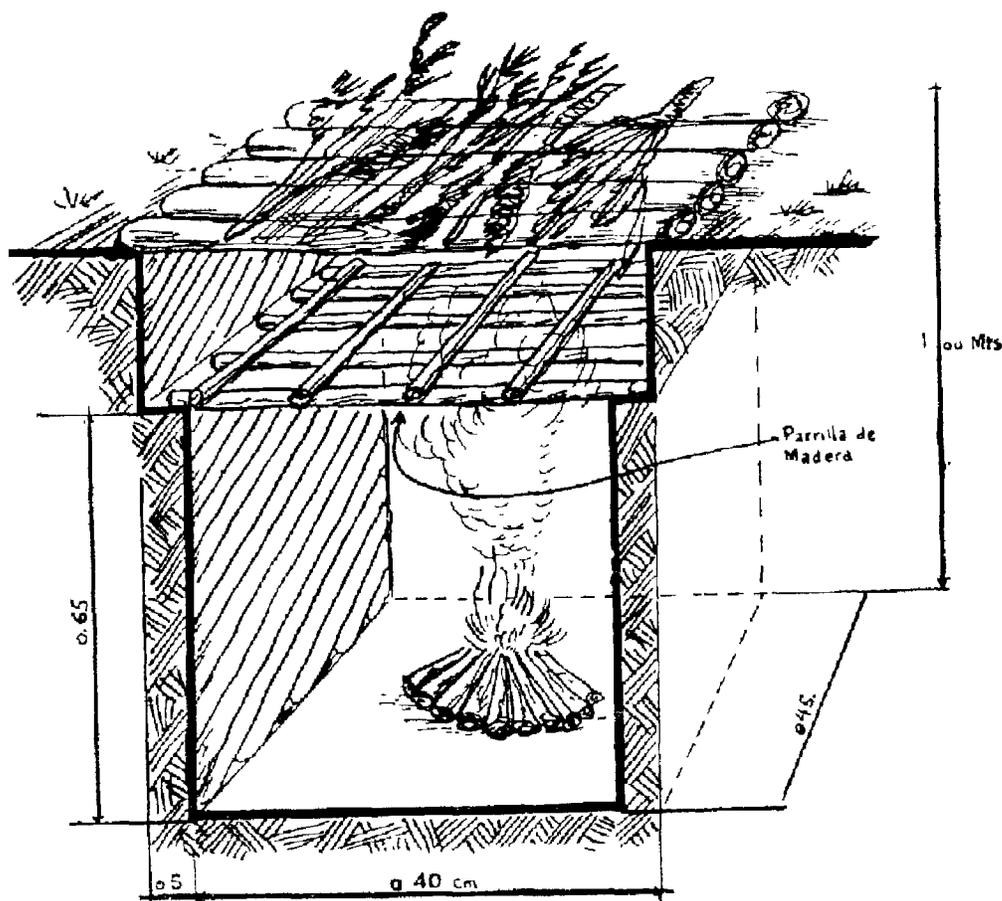


Figura N° 13 — Foso para ahumar carne.

10. CONSERVACION DE ALIMENTOS

En los climas con temperaturas inferiores a los quince grados, los alimentos de origen animal pueden conservarse, cocinándolos, salándolos y extendiéndolos al aire o humo.

En climas tropicales se disecca el alimento por medio del sol o del humo, en la siguiente forma:

Se cocina en capas delgadas o en tiras acordonadas, se sala abundantemente y se pone al sol durante varios días, hasta que esta haya perdido el agua.

Para ahumar las carnes siga el siguiente procedimiento:

Haga un hoyo en la tierra de cien por cincuenta centímetros, haga una hoguera pequeña en el fondo alimentándola con leña verde para producir humo. Coloque una parrilla de madera a unos setenta centímetros de altura sobre la hoguera, utilice madera y ramas verdes para cubrir el hoyo.

Coloque las carnes en la parrilla y déjelas secar al humo. Algunos alimentos vegetales como el plátano y las bayas se pueden secar al sol, cortándolas en finas tajadas y poniéndolas al sol sobre una piedra.

11. REFUGIOS

Se denomina refugio el sitio donde el hombre debe pasar la noche a cubierto de las inclemencias climáticas y de los animales peligrosos, con el máximo posible de comodidad para lograr un descanso reparador.

El tipo de refugio dependerá de factores tales como el tiempo de permanencia en el, los medios disponibles, la capacidad del individuo para construirlos, las características que presente el área y las condiciones climáticas.

Se puede utilizar desde una cueva en áreas rocosas hasta un rancho bien construido.

En las áreas frías, poco cubiertas de vegetación y libre de la presencia de animales peligrosos, la cama podrá improvisarse sobre el mismo suelo. En áreas tropicales, selváticas y con abundancia de animales, la cama siempre deberá construirse a conveniente altura del suelo.

- a) Refugio para corto tiempo, clima frío. Ver figura N° 14.
- b) Refugio para corto tiempo, clima cálido. Ver figura N° 15.
- c) Refugio para permanencia larga, clima frío. Ver figura N° 16.
- d) Refugio para permanencia larga en el trópico. Ver figura N° 17.

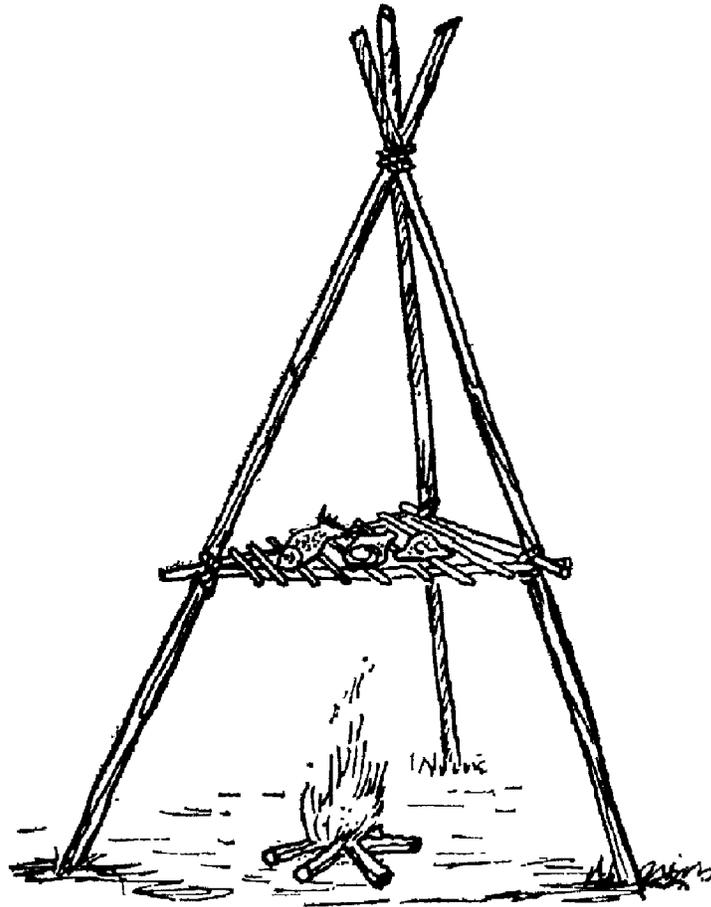


Figura N° 13 A — Parrilla de madera para secar carnes.

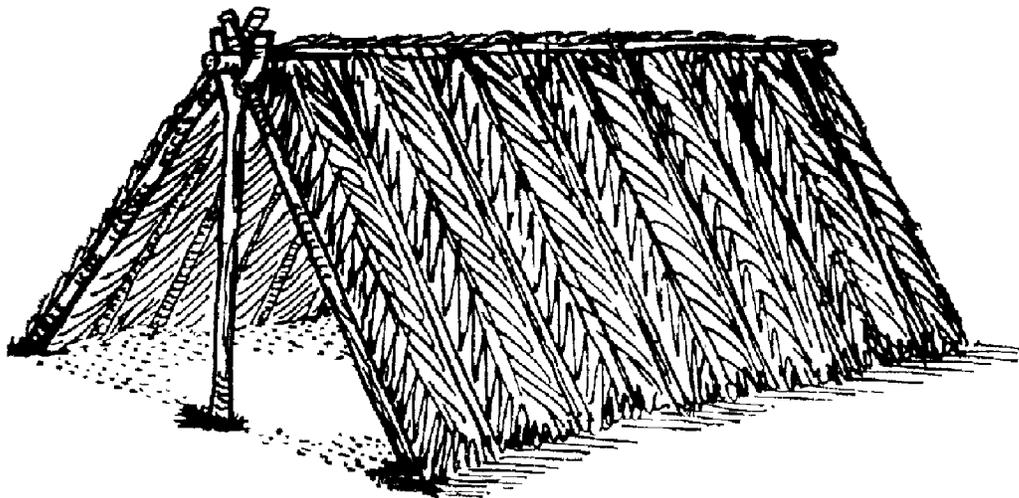


Figura N° 14 — Refugio para corto tiempo clima frío.

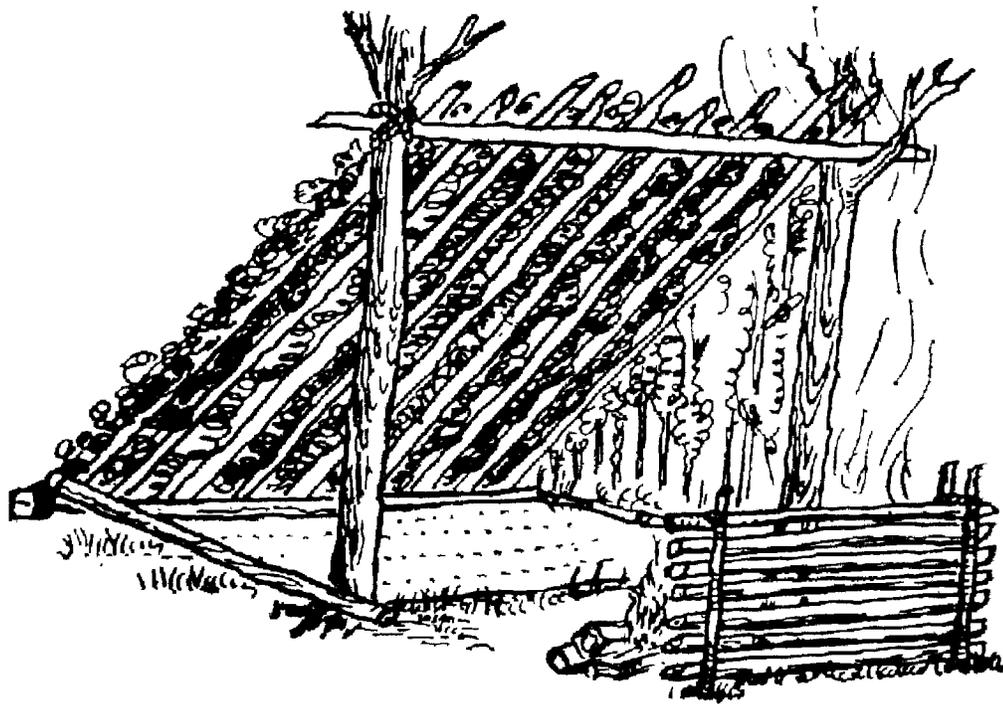


Figura N° 15 — Método para levantar un refugio con pared oblicua.

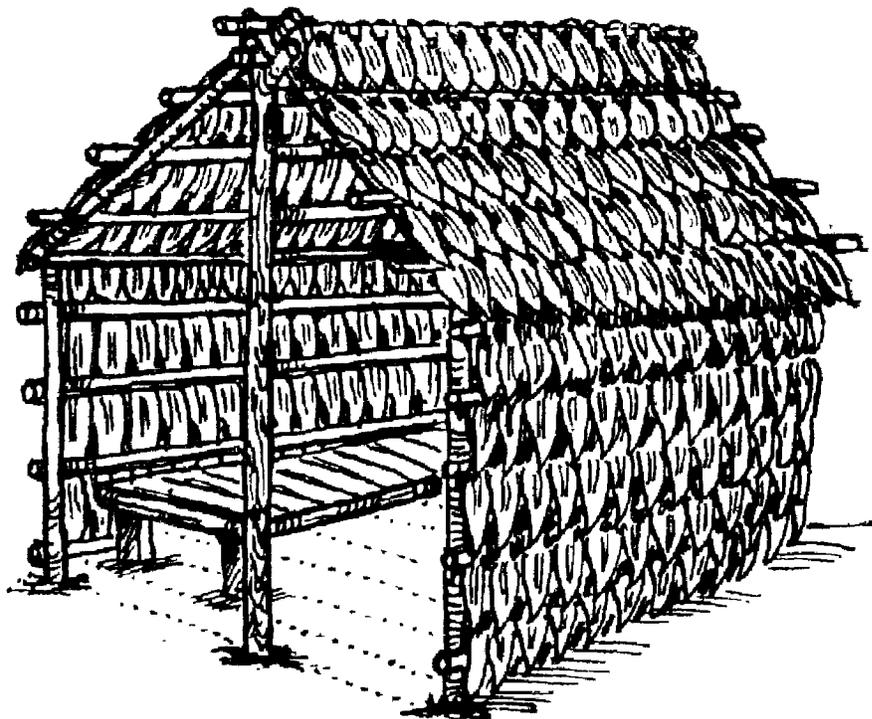


Figura N° 16 — Refugio hecho con pencas de clima frío.

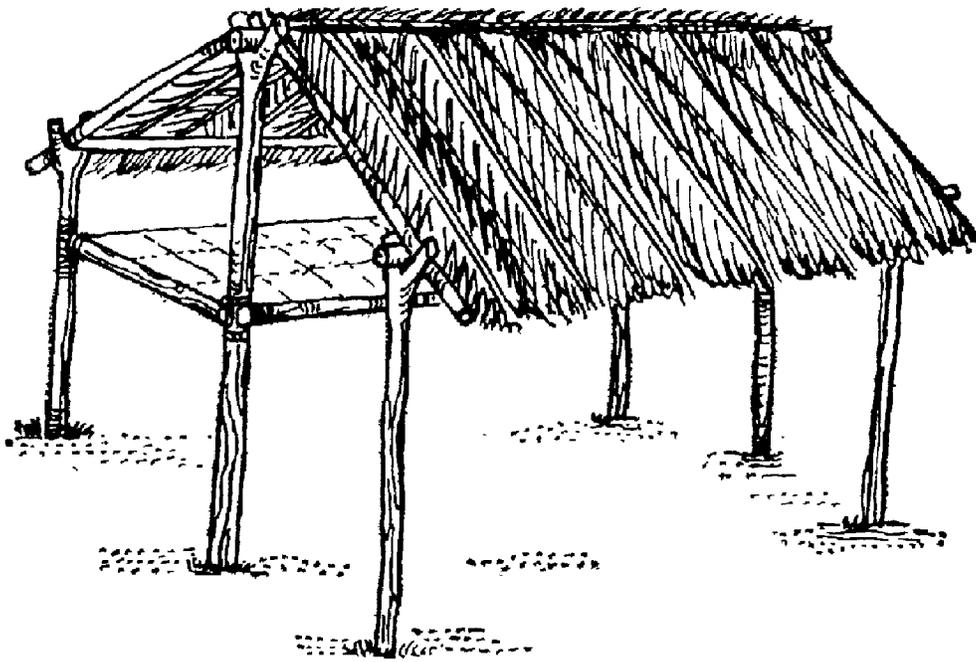


Figura N° 17 — Refugio permanencia larga en el trópico.

12. CONSTRUCCION DE HELIPUERTOS

Veamos en forma resumida algo relacionado con la técnica para construir adecuadamente un helipuerto:

¿Qué es un helipuerto? Es el sitio demarcado especialmente para el aterrizaje de los helicópteros. Normalmente, está formado por una "H" hecha en el terreno y con una área despejada no menor de ciento cincuenta metros para el despegue o despegue de la máquina sin peligro. La "H" debe tener las siguientes dimensiones:

Paralela longitud 2.5 metros.

Transversal 1.5 metros.

El diámetro de la circunferencia para un helicóptero no debe ser menor de veinticinco metros.

a) Precauciones.

1) La figura "H" se hace con paineles teniendo en cuenta que deben levantarse antes que el helicóptero aterrice para evitar accidentes, debido a la ruptura de las palas al levantarse el painel por el viento.

2) Debe tenerse en cuenta siempre que se construya un helipuerto, el marcar o mostrar la dirección del viento, ya sea por humo, señales óptimas o mangaveletas.

3) Las señales de humo deben estar prudencialmente retiradas para no entorpecer el aterrizaje.

b) Evacuación del área.

Cuando la evacuación puede hacerse por medios aéreos, deben tenerse en cuenta las siguientes consideraciones:

1) Hacer las propuestas de pedido.

2) Localizar y despejar el lugar de aterrizaje de la nave.

3) Alistamiento del personal a evacuar, lo cual incluye:

a) Asegurar al paciente en la camilla del avión o helicóptero.

b) Envolver al paciente en carpas o sábanas, para evitar el frío durante el vuelo.

c) Elaborar una relación de datos del herido, indicando el sitio y hora del accidente, drogas aplicadas y cualquier otro dato de interés para la atención correcta del herido.

CODIGO INTERNACIONAL DE SEÑALES.

Siempre le queda al superviviente alguna posibilidad de ser rescatado desde el aire, pero para los equipos de socorro que vuelan sobre la zona no es fácil divisar a un hombre —o a un grupo de personas— a tanta distancia, sobre todo en malas condiciones de visibilidad. Por ello debe uno estar preparado para dar a conocer su posición y sus necesidades a eventuales salvadores.

Con los propios pies pueden trazarse grandes letras en la nieve. También es factible utilizar ramas de árbol para componer un breve mensaje que resalte sobre la blanca superficie. En una playa se logra lo mismo con rocas o algas. Lo importante es porque el calor de los materiales que forman el mensaje contraste con el del suelo. (Figura N° 18).

OTROS METODOS DE SEÑALIZACION.

1) Para producir humo se enciende una gran hoguera y se sofoca después el fuego amontonando sobre el vegetación húmeda en cantidad suficiente.

2) Uno puede hacer señales con la camisa, el pantalón, etc., agitando esas prendas en el aire o extendiéndolas sobre un fondo contrastante.

CODIGO INTERNACIONAL DE SEÑALES

NECESITO MEDICO, HERIDAS GRAVES

I

NECESITO MATERIAL SANITARIO

II

NO PUEDO DESPLAZARME

X

NECESITO COMIDA Y AGUA

F

NECESITO ARMAS DE FUEGO Y MUNICION

∇

NECESITO MAPA Y BRUJULA

□

NECESITO LAMPARA DE SEÑALES CON BATERIA Y RADIO

:

QUE DIRECCION DEBO SEGUIR

K

VOY EN ESTA DIRECCION

↑

INTENTO DESPEGAR

▷

AVION SERIAMENTE AVERIADO

⌊

PUEDEN ATERRIZAR AQUI SIN PELIGRO APARENTE

△

NECESITO COMBUSTIBLE Y ACEITE

L

TODO VA BIEN

LL

NO

N

SI

Y

NO ENTIENDO

JL

NECESITO MECANICO

W

Figura N° 18

SEÑALES CORPORALES PARA TRANSMITIR MENSAJES DESDE TIERRA

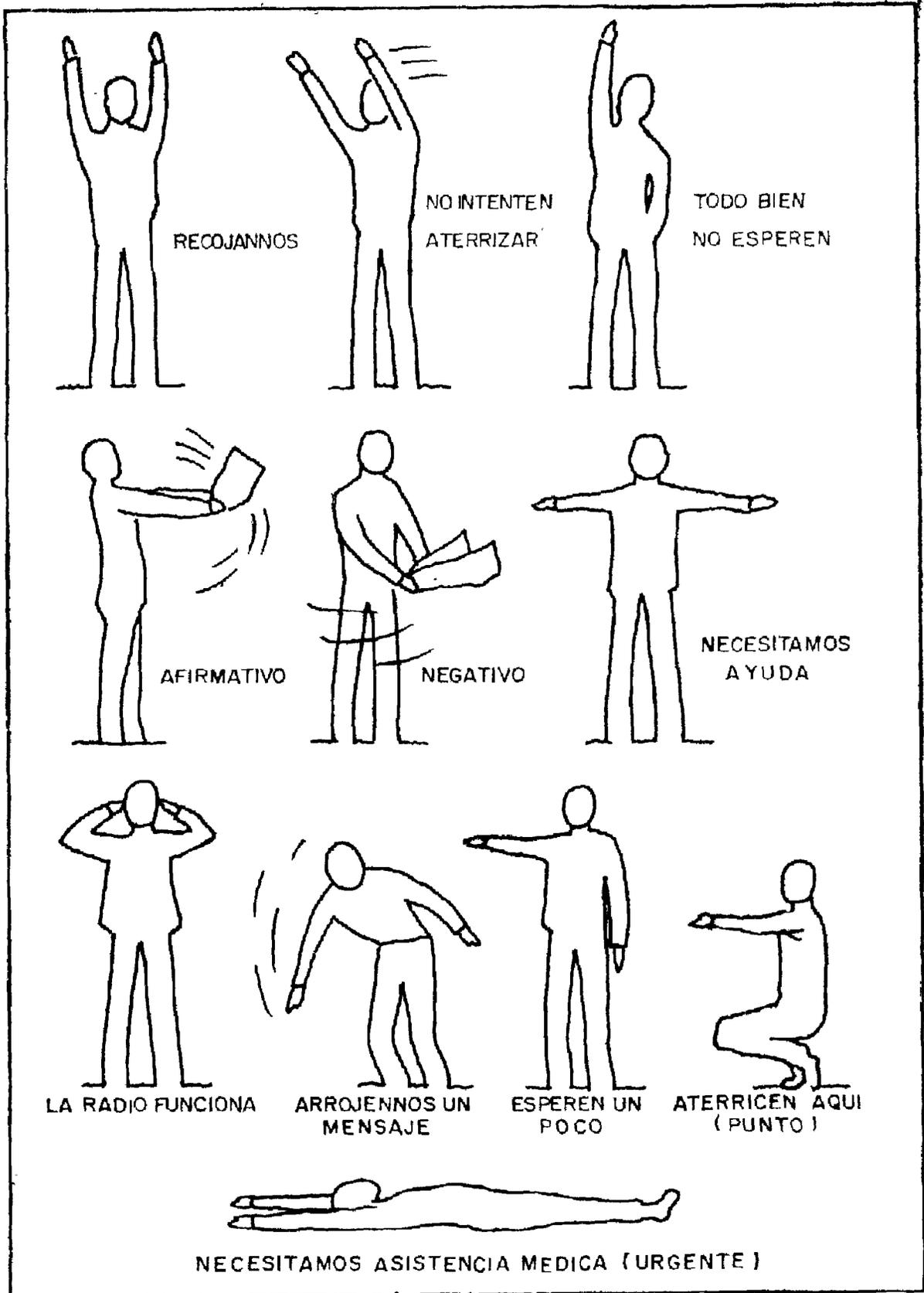


Figura N° 19

3) Láncense rayos de luz con un espejo u otro objeto que brille. A falta de cosa mejor, vale una lata de conservas o la hebilla de un cinturón. Practíquese un orificio en el centro del espejo. Dirijase la luz reflejada hacia una superficie próxima, levantando luego poco a poco el rayo hasta el nivel de los ojos. Al mirar a través del orificio, se distinguirá un punto luminoso allí donde uno apunta con el espejo. Muévase entonces el rayo de la luz de un lado a otro barriendo el horizonte, aunque no haya buques ni aviones a la vista. Estos reflejos son visibles a kilómetros de distancia, inclusive en días brumosos.

4) Si se considera posible un rescate aéreo, apréndase las señales corporales previstas para comunicar mensajes de urgencia desde tierra.

5) Por la noche puede uno señalar su presencia prendiéndole fuego a un árbol. La mejor antorcha en estos casos es una picea o un abeto. Escójase un árbol muy tupido y póngase leña seca en su parte inferior para que arda bien. Hay que estar cierto de poder controlar el fuego en todo momento, tanto por la propia seguridad como por la ajena. (Figura N° 19).