
JUEGO

"SACUDIDAS Y RIESGOS"

Los cuadros en nuestra tabla representan las cuadras de una ciudad o pueblo y los deslizadores y escaleras son las calles que se cortan a través de la ciudad.

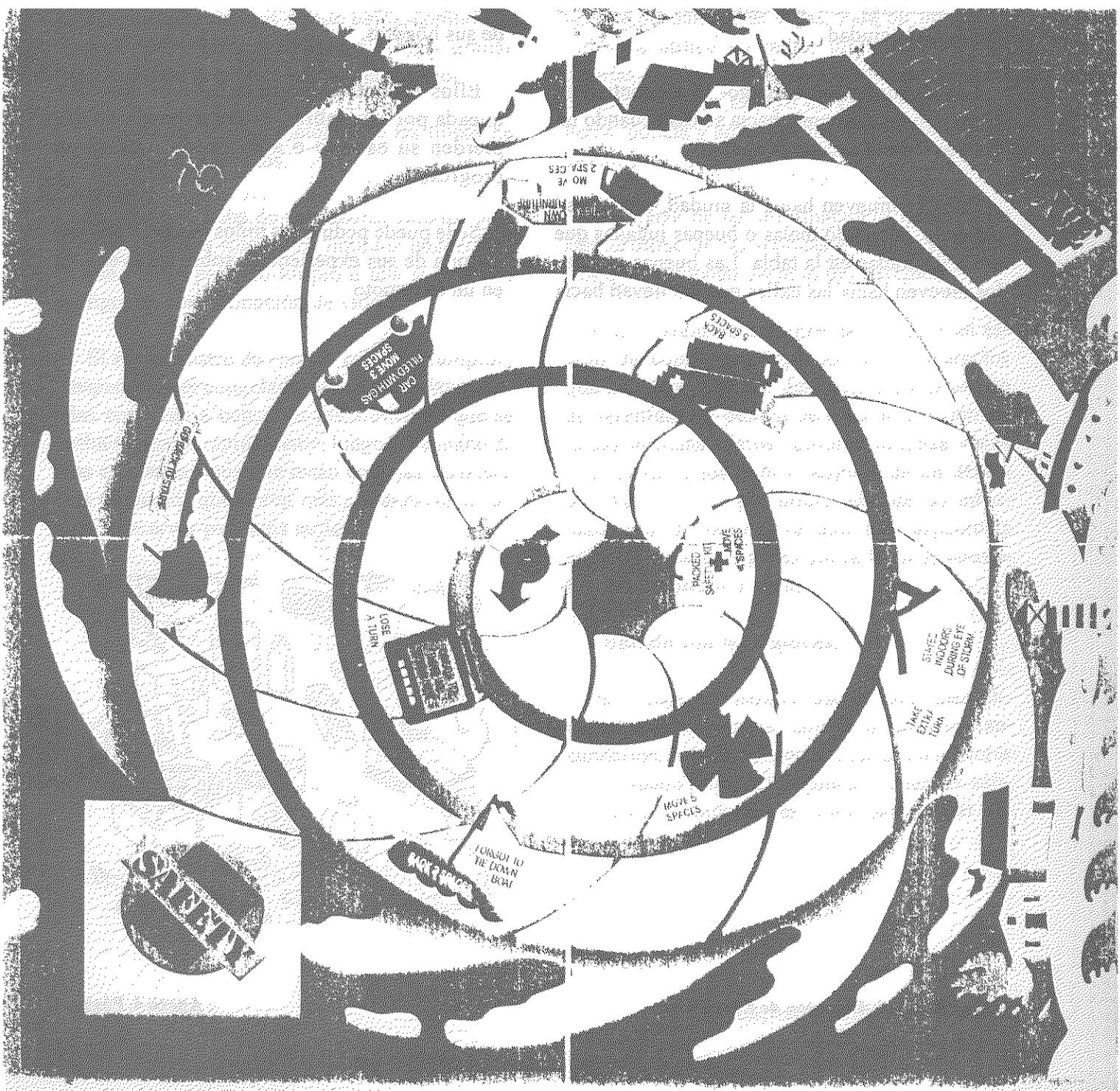
Los jugadores -en el juego- se encuentran en el camino de la escuela hacia su casa cuando un gran terremoto sacude la ciudad.

Ellos se mueven hacia la ciudad, con el uso del dado, haciendo malas o buenas jugadas que están ilustradas en la tabla. Las buenas jugadas los mueven hacia las calles que los llevan hacia

sus hogares, por ejemplo, ellos pueden encontrar un maestro, un policía o descubrir un refugio de Defensa Civil. En otros puntos a lo largo de la vía, a los niños desafortunadamente les han pasado cosas que los hacen retroceder y se alejan de sus hogares.

Ellos encontrarán que la calle ha sido bloqueada por escombros, inundaciones y fuego, pierden su camino o algo puede impedir su progreso.

Se le puede pedir a los niños que escriban una historia de sus experiencias sobre las aventuras en un terremoto.



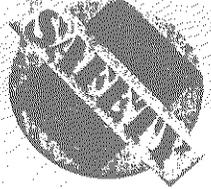
20

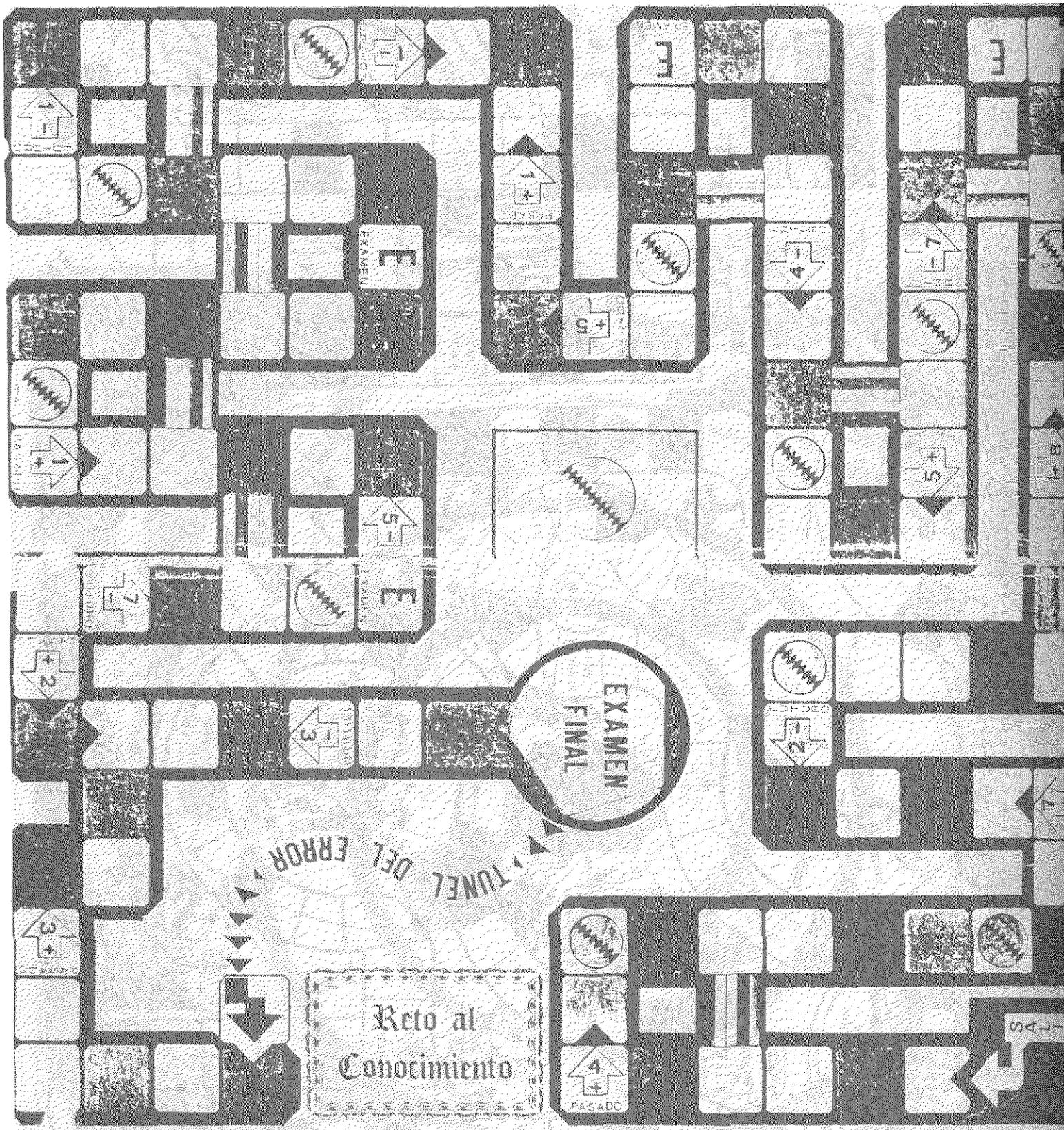
REMOVE 2 SPACES

TAKE EXTRA TIME

REMOVE 2 SPACES

REMOVE 2 SPACES





EXAMEN
FINAL

TUNEL DEL ERROR

Reto al
Conocimiento

EXAMEN

EXAMEN

PASADO

4+

CULTURA

2-

5+

7-

PASADO

1+

1-

1+

2+

3+

3-

8+

7-

1-

5-