



CONCEPTOS

■ **Fractura:** es la rotura de un hueso total o parcialmente.

Fractura cerrada: el hueso se rompe y la piel permanece intacta.

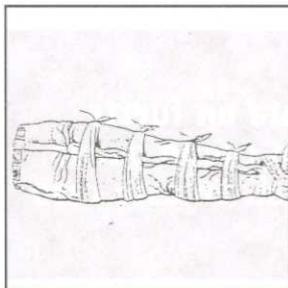
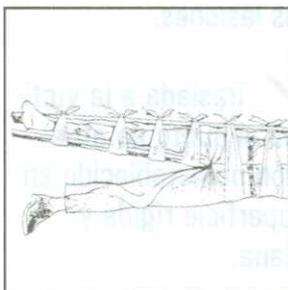
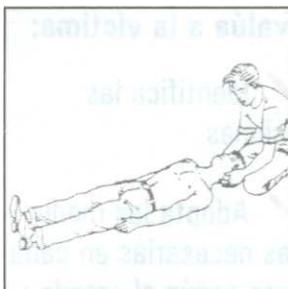
Fractura abierta: el hueso se rompe produciendo una herida y salida del hueso al exterior.

■ **Luxación:** Es el desplazamiento de un hueso de su articulación.

■ **Esguince:** Filtración de sangre y fluidos a través de vasos sanguíneos desgarrados a nivel de una articulación.

■ **Desgarro muscular:** Ruptura de fibras musculares y tendones por estiramiento.

ACCIONES



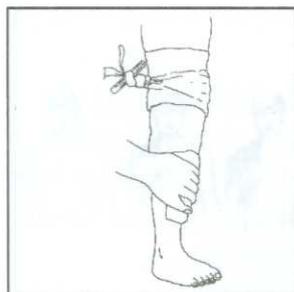
- Mantener en bloque el eje cabeza-cuello-tronco.
- Inmovilizar fracturas.
- Tratar heridas y quemaduras.
- Evitar pérdidas de calor. Dar abrigo.
- ✓ Inmoviliza el hueso fracturado y las articulaciones por encima y por debajo del hueso lesionado:
 - En el brazo con ayuda de ropa o de tela plegada en triángulo, o con un soporte rígido.
 - En una pierna, inmovilízala con un soporte rígido o sujetándola a la otra pierna.



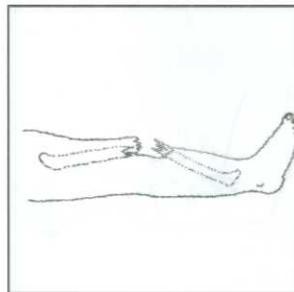
ACCIONES



- En la columna existe peligro de lesión de médula espinal. Vigila, cubre y reconforta a la víctima hasta que llegue personal cualificado.



- ✓ Cuando apliques vendajes no restrinjas la circulación sanguínea.



- ✓ Revisa los pulsos y la sensibilidad por debajo de la fractura.

- ✓ En fractura abierta cubre la herida y controla el sangrado sin aplicar presión directa sobre la fractura.

CONCEPTOS

- **Fractura de cráneo:** Se sospecha si después de un golpe en la cabeza aparece alguno de estos síntomas: inconsciencia, pérdida de líquido o sangre por los orificios nasales, hematoma en anteojos, hundimiento o heridas en el cráneo, comportamiento anormal, vómitos o dolor de cabeza. Es grave por el posible daño al cerebro.

ALERTA:

A veces es difícil distinguir una fractura de un esguince, desgarro o luxación. Actúa siempre como si se tratase de una fractura.



MÓDULO III: PRIMEROS AUXILIOS



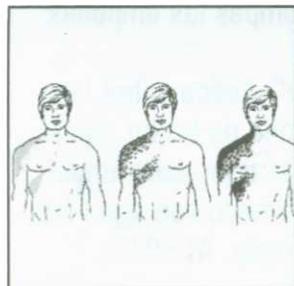
TEMA 11: QUEMADURAS

ACCIONES



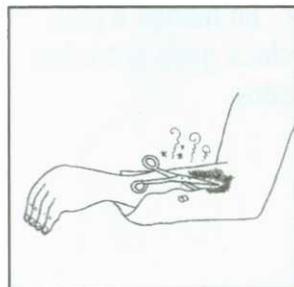
✓ Tranquiliza a la víctima.

✓ Valora la causa de la quemadura y su gravedad.

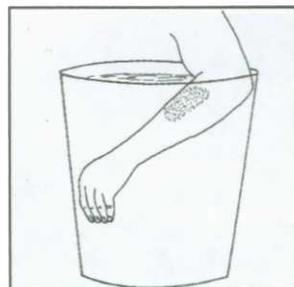


✓ Si la causa es química, desviste a la víctima (si puedes mejor corta la ropa).

Quemaduras no graves:



✓ Retira cuidadosamente anillos, reloj, pulseras, cinturón o prendas ajustadas (cortadas) que compriman la zona lesionada antes de que esta se comience a inflamar.



✓ Enfría el área quemada durante varios minutos; aplica agua fría (no hielo) sobre la lesión.

CONCEPTOS

■ **Quemaduras:** Son lesiones que producen destrucción de tejidos producidas por:

● **Agentes físicos:** Calientes: planchas, estufas, agua o aceite hirviendo. Fríos: exposición a muy bajas temperaturas, contacto directo con fuentes de frío.

● **Agentes químicos:** Gasolina y en general derivados del petróleo; ácidos (clorhídrico o sulfúrico); álcalis (sosa cáustica, cal o carburo).

● **Agentes eléctricos:** Por descargas eléctricas (cableado eléctrico, rayo).

● **Agentes Radioactivos:** (rayos solares, rayos X, rayo infrarrojos).

■ La lesión produce enrojecimiento de la piel, sequedad, dolor intenso (tipo ardor), gran sensibilidad en el lugar de la lesión se pueden formar ampollas o tener aspecto negruzco.



CONCEPTOS

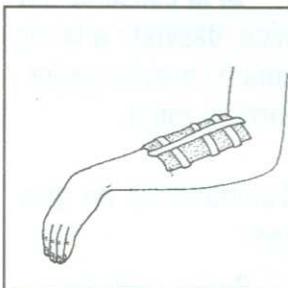
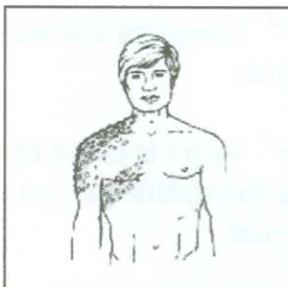
Del tipo de agente causal, de la intensidad, tiempo, lugar y extensión con que actuó dependerá que haya mayor o menor destrucción de tejido y por tanto la gravedad de la quemadura.

Podemos hacer una valoración básica de la gravedad por la localización, extensión y profundidad.

■ Consideraremos grave toda quemadura:

- Localizada en cara, cuello, manos, pies o genitales.
- Cuya extensión sea igual o mayor a la palma de la mano.
- Que afecte tejidos por debajo de la piel (aspecto negruzco o ampollas).

ACCIONES



Quemaduras graves:

- ✓ No quites la ropa de la zona afectada salvo que la causa sea química.
- ✓ Si existen, No rompas las ampollas.
- ✓ Aplica sobre la zona de lesión, apósitos o un paño limpio húmedo con agua fría limpia. **ALERTA.**
- ✓ En manos o pies, coloca gasa entre los dedos.

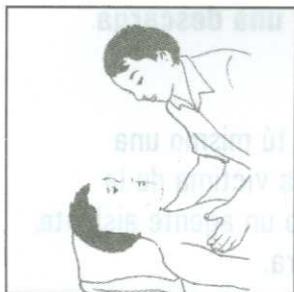
ALERTA:

En caso de quemaduras graves (aspecto negruzco, abarcando gran extensión), no apliques agua porque aumentaría el riesgo de shock.



TEMA 11: QUEMADURAS

ACCIONES



✓ En cara o cuello, coloca una almohada o cojín debajo de los hombros y controla los signos vitales, cubre las quemaduras con gasa estéril o tela limpia abriendo agujeros para los ojos, nariz y boca.

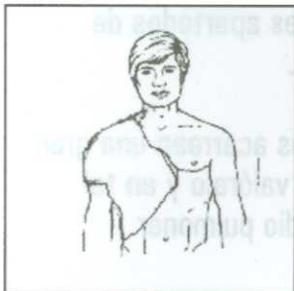
✓ Administra abundantes líquidos por vía oral siempre y cuando la víctima esté consciente.



Quemaduras causadas por agentes químicos:

✓ Quita la ropa o joyas que hayan sido salpicadas por el producto químico.

✓ Usa abundante agua corriente para enjuagar los productos químicos de la piel.



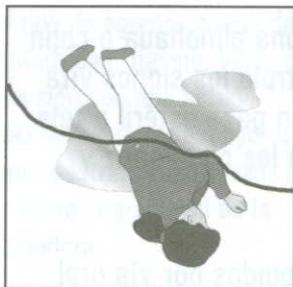
✓ Cubre las quemaduras con vendajes estériles secos o tela limpia.

ALERTA:

Si la ropa está adherida a la zona quemada, no la retires. NO rompas las ampollas.



ACCIONES



Quemaduras causadas por una descarga eléctrica:

✓ Ten cuidado de no recibir tú mismo una descarga eléctrica. Retira a la víctima de la fuente de electricidad usando un agente aislante, por ejemplo un palo de madera.



✓ Si la emergencia sucede a la intemperie y crees que puede haber cables de tensión derivados, asegúrate de que nadie los toca.

✓ Si la emergencia tiene lugar dentro de un edificio corta la electricidad desde la caja interruptora o los fusibles.



✓ Mantén a los espectadores apartados de cualquier fuente de corriente.

✓ Las quemaduras eléctricas acarrearán una gran posibilidad de paro cardíaco, valóralo y en tal caso, aplica reanimación cardio pulmonar.

ALERTA:

En caso de electrocución, **NO** toques a la víctima sino con un agente aislante (madera, por ejemplo).